

# RENOVATIE MARMERVLOER ANTWERPEN

Steensoort: Rouge Belge | Product: INTENSIFIA™ | Datum: maart 2015

**KLANT:**  
Group KS  
Kantoorgebouw - Keyserlei - Antwerpen



## Marmers : Rouge Belge

Rouge Belge is een marmersoort uit Philipprville (België). Een rood-roze kalksteen met levendig verspreide licht-grijze adering en fossielen.



## Het project

Marmervloer in Rouge Belge had een grondig renovatie nodig. Gevraagd : afwerking glanzend gepolijst met intense kleurschakeringen.

## Uitvoering

Eerst werd de marmere vloer schoongemaakt met de schrob/zuigmachine van Dibo, type CT15-C35, waaronder een nylonborstel wordt geplaatst. Na deze reiniging wordt de renovatie van de vloer aangepakt:

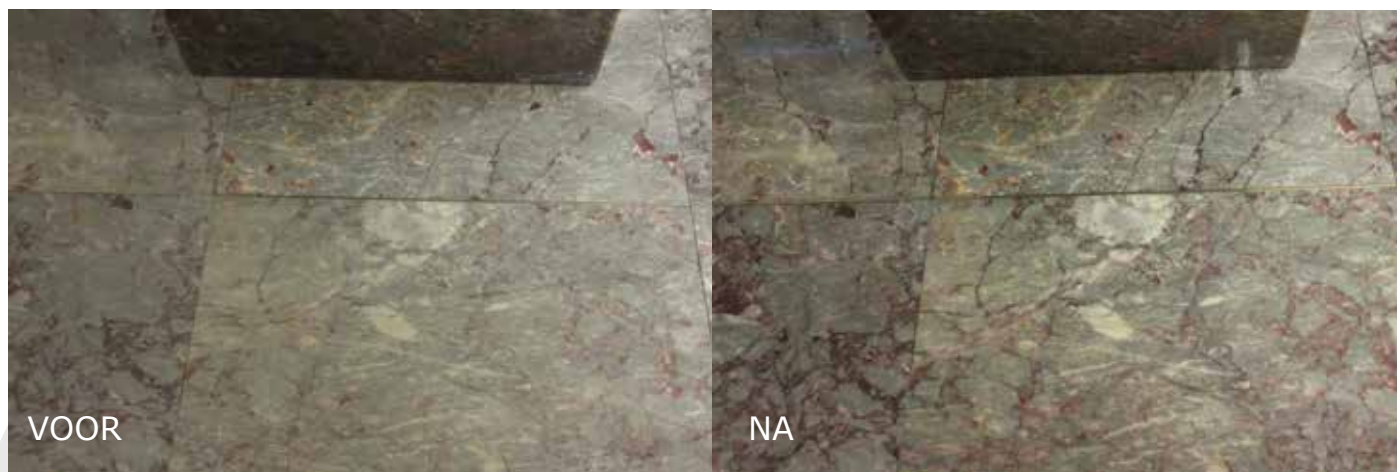
1. Eerst wordt alles grondig geschuurd, "nat" met diamant pads. Hiervoor maken we gebruik van de diamant pads type Sahara Cuatro in 4 stappen. De schijf waarop de diamant pads geplaatst worden is ultra stijf want de minste doorbuiging is nefast voor de uitvoering. Tussen elke fase wordt het slijpsel, in water opgelost, opgenomen en wordt de vloer grondig gespoeld.
2. Om het glanzend effect te bekomen wordt de vloer nadien gepolijst met de BUFF pads S1 en S2.
3. Tussendoor worden hoekjes en onbereikbare plaatsen handmatig bijgewekt met behulp van dezelfde pads geplaatst op een Flex excentrische machine (FLEX X110TVE) en een Fein machine (Multimaster FMM350Q) .
4. De kleur van de marmervloer wordt intenser gemaakt met Intensifia™, aangebracht met een verfroller. Na 30 minuten te laten inwerken wordt het overvloedige product verwijderd en wordt de vloer opgeboend met een witte boenpad onder de schrob/zuigmachine.

# RENOVATIE MARMERVLOER ANTWERPEN

Steensoort: Rouge Belge | Product: INTENSIFIA™ | Datum: maart 2015

**KLANT:**  
Group KS  
Kantoorgebouw - Keyserlei - Antwerpen

## Stappen van renovatie



## Tussen stappen



# RENOVATIE MARMERVLOER ANTWERPEN

Steensoort: Rouge Belge | Product: INTENSIFIA™ | Datum: maart 2015

**KLANT:**  
Group KS  
Kantoorgebouw - Keyserlei - Antwerpen

## Materiaal

